



Stockholms  
universitet

online dpi chatt tagga gästbok podcasting

ikon blogg programfix RSS pinga community

miniatyrbild pixel WLAN trådstart webb 2.0

Vill du lära dig mer om  
tillämpning av IT  
i rollen som lärare?

Institutionen för data- och systemvetenskap

Tfn vxl: 08-16 20 00, Forum 100, 164 40 Kista

[www.dsv.su.se](http://www.dsv.su.se)



Stockholms  
universitet

# IT för lärare, 7,5 hp

På denna kurs får du insikter i och möjlighet att använda datorn som arbetsredskap, kommunikationsplattform och pedagogiskt verktyg.

Kursen hjälper dig se möjligheter för hur du kan använda IT i undervisningen. Vidare diskuteras möjligheter och risker med IT för individer, organisationer och samhälle.

Kursen läses på distans där teori varvas med många praktiska övningar. Du kan prova på exempel på olika kursmoment via webben:

[www.dsv.su.se/distans](http://www.dsv.su.se/distans)

## Kursinnehåll

### Moment 1 – Komma igång!

Du lär dig komma igång med din datoranvändning via övningar på den nätbaserade plattformen. Vilka typer av datorer finns det? Vilken nytta kan jag ha av olika webbtjänster? Hur kan jag presentera mig själv på webben?

### Moment 2 – Kommunikation

Här lär du dig använda datorn som ett kommunikationsredskap. Du får lära dig om olika verktyg och tjänster och om internetspråk.

### Moment 3 – Programvaror

Lär dig mer om operativsystem, programvaror och filhantering. Du får utforska ett program och reflektera

### Behörighet

Grundläggande behörighet.

Kursstart den 27 januari 2009. Anmälan senast den 15 januari 2009

### Ansökan

Ansök via webbformuläret på [www.dsv.su.se/distans](http://www.dsv.su.se/distans)

över hur detta kan underlätta i t.ex. undervisning.

### Moment 4 – Den tekniska grunden för digital kunskapshantering

Vad är en processor, hur fungerar en hårddisk och vilken kringutrustning finns? Vad menas med WLAN? Hur lagras digitala media? Lär dig mer om tekniken bakom kommunikationen.

### Moment 5 – Multimedial tillämpning i pedagogiskt syfte

Under kursens sista moment kan du själv välja tillämning. Genom ett miniprojekt får du skapa en konkret aktivitet baserad på vad du lärt dig på kursen samt relatera denna till en teoretisk referensram och aktuell forskning.

# Lärande i digitala och interaktiva miljöer, 7,5 hp

Vad gör ungdomarna på nätet? Hur ser deras digitala kulturer ut, vad lär de sig där och vilken inverkan får detta på vad de gör i skolan?

På den här kursen får du utforska människan som användare och skapare av informations- och kommunikationssystem med särskild tonvikt på det lärande som sker där. Kursen ges i samarbete med Pedagogiska institutionen och du läser på distans där teori varvas med många praktiska övningar via våra webbaserade lärplattform.

## Kursinnehåll

Vi besöker ungdomarnas arenor och provar deras verktyg för att genom egna upplevelser och reflektioner förstå deras världar. Kursen behandlar teman som dataspel och communities som verktyg för lärande samt IKT relaterat till integritet, främlingskap, mobbing, kulturaspekter, genus och social identitet.

Kursen ger förståelse för hur informellt lärande i digitala miljöer kan gestalta sig. Utifrån teorier om lärande, socialt samspel, identitet och teknikens betydelse i mellanmänsklig kommunikation diskuteras och problematiseras digitala miljöer som mänskliga lärmiljöer.

### Behörighet

Grundläggande behörighet.

Kursstart den 31 mars 2009. Anmälan senast den 13 mars 2009

### Ansökan

Ansök via webbformuläret på [www.dsv.su.se/distans](http://www.dsv.su.se/distans)

### På kursen lär du dig att:

- integrera pedagogik och digital medie- och kommunikationsteknologi
- orientera dig i pedagogiska perspektiv på lärande och socialisation
- orientera dig i fenomenet digitala miljöer, digital medie- och kommunikationsteknologi.

### Du får under kursen:

- fördjupa sig i ett valfritt tema som t.ex. integritet, främlingskap, mobbing, kultur, genus och social identitet
- utforska och analysera människors deltagande i olika digitala miljöer utifrån det valda temat.